

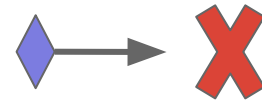
# ARRAY 2

**Fondamenti di Informatica**

# INIZIALIZZAZIONE ARRAY

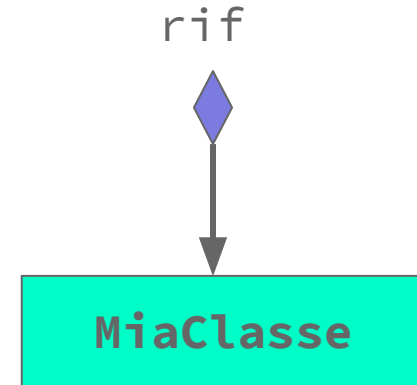
```
MiaClasse rif;
```

rif



# INIZIALIZZAZIONE ARRAY

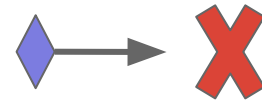
```
MiaClasse rif;  
rif = new MiaClasse();
```



# INIZIALIZZAZIONE ARRAY

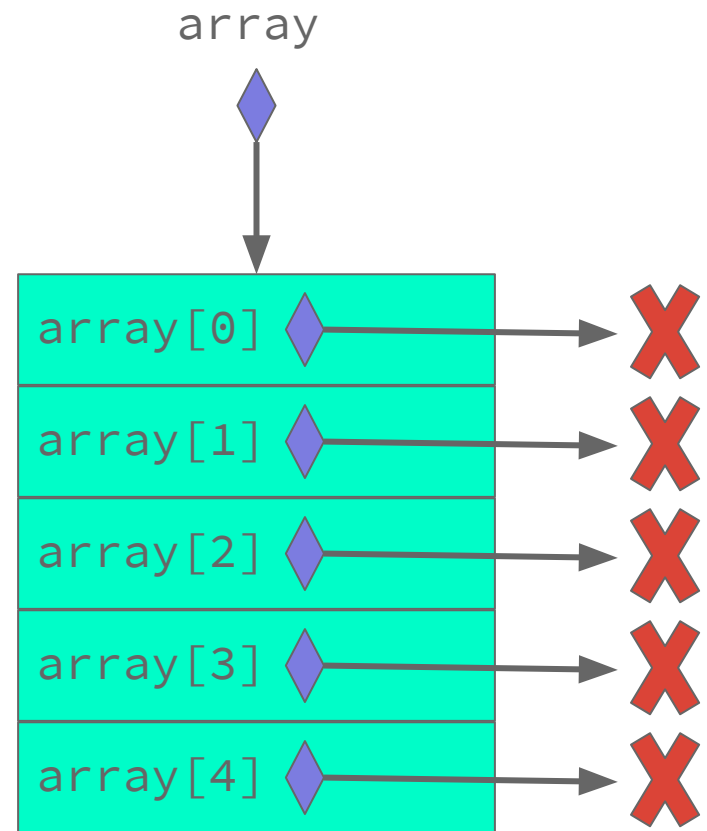
```
MiaClasse[] array;
```

array



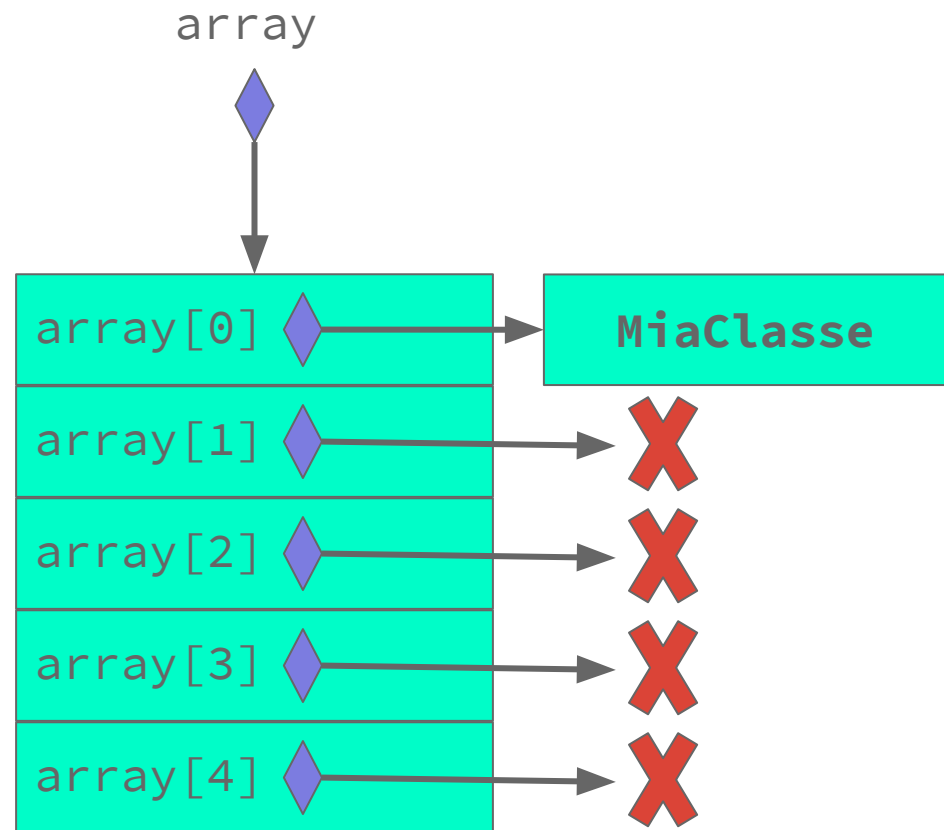
# INIZIALIZZAZIONE ARRAY

```
MiaClasse[] array;  
array = new MiaClasse[5];
```



# INIZIALIZZAZIONE ARRAY

```
MiaClasse[] array;  
array = new MiaClasse[5];  
array[0] = new MiaClasse();
```



# INIZIALIZZAZIONE ARRAY

```
MiaClasse[] arr;  
arr = new MiaClasse[4];  
for(int i=0; i<arr.length; i++){  
    arr[i] = new MiaClasse();  
}
```

